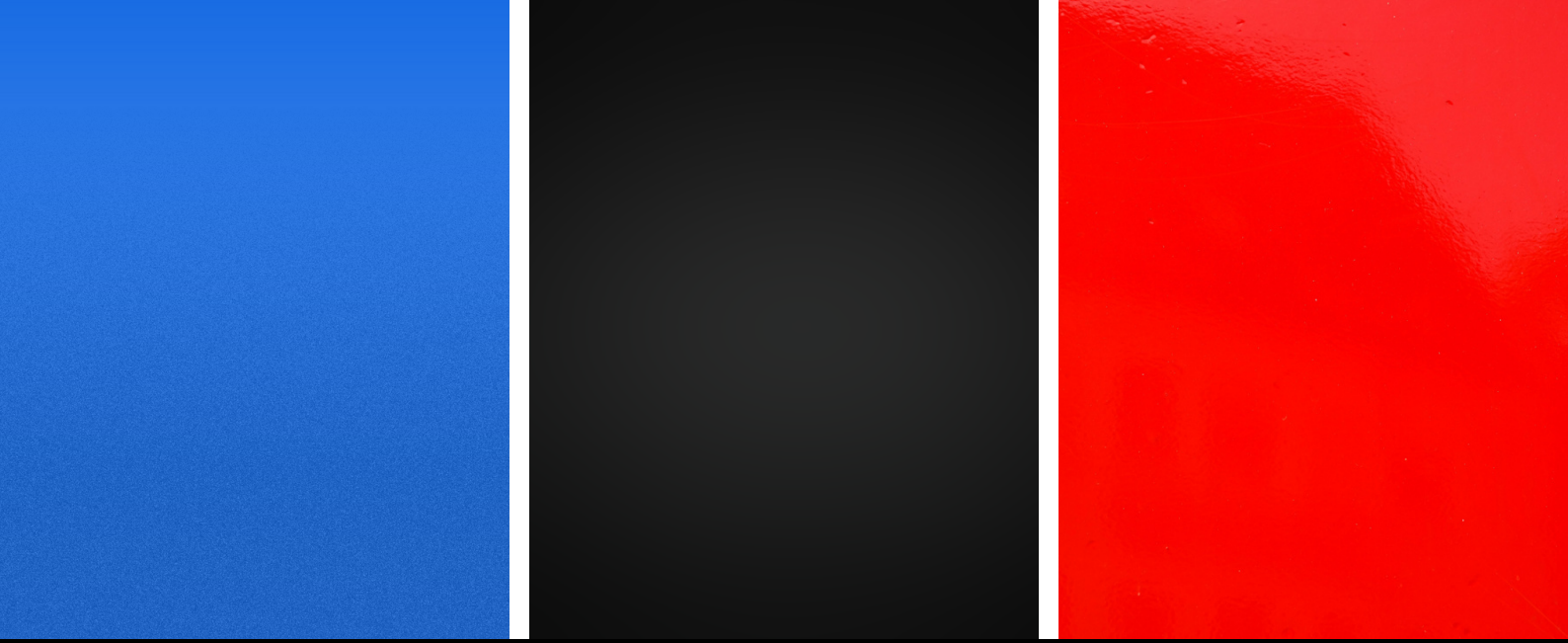




ANTENNE MÜNSTER

Bürolympische Spiele

Disziplin 1

Papierflieger-Weitwurf

Die Disziplin: Die Sportlerinnen und Sportler müssen in dieser Sportart einen selbst gefalteten Papierflieger möglichst weit durch das Büro fliegen lassen. Wichtig ist, dass vorab ein Startpunkt festgelegt wird, sodass gleiche Bedingungen für alle herrschen.

So wird gewertet: Nacheinander werfen alle Teilnehmenden ihren Papierflieger. Für den weitesten Wurf gibt es 3 Punkte, 2 Punkte gibt es für Platz 2 - immerhin einen Punkt bekommt der oder die Drittplatzierte. Insgesamt gibt es 3 Runden, sodass maximal 9 Punkte erzielt werden können.



Disziplin 2

Müll-Basketball

Die Disziplin: Beim Müll-Basketball gilt es, eigens geformte Papier-Bälle (alte Formulare etc.) in einen Müll-Eimer zu werfen. Die Teilnehmenden legen selbst fest, wie weit entfernt der Mülleimer platziert wird. Die Höhe des Eimers darf variiert werden.

So wird gewertet: Nacheinander werfen alle Teilnehmenden 5 Papierbälle auf den Eimer. Je Treffer gibt es einen Punkt (insgesamt 5 Punkte).

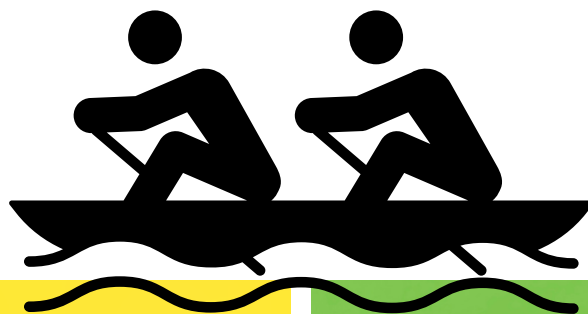


Disziplin 3

Bürostuhl-Rudern

Die Disziplin: Gespielt wird als 1er/2er/4er-”Boot”. Je Person wird ein Bürostuhl benötigt, der mit “Ruderbewegungen” der Füße nach hinten gestoßen wird. Bei mehreren Personen verbinden sich alle Personen über die Schultern - ähnlich einer Polonaise.

So wird gewertet: Vor dem “Rudern” muss eine Strecke festgelegt und ggf. abgesteckt werden. Nacheinander versuchen die Einzelpersonen/Teams so schnell wie möglich, das Ziel zu erreichen. Platz 1 bekommt 3 Punkte, Platz 2 bekommt 2 Punkte und Platz 3 bekommt immerhin noch einen Punkt.



Disziplin 4

Tastatur-Sprint (100 Wörter)

Die Disziplin: Flinke Finger haben bei dieser Challenge einen nicht zu unterschätzenden Vorteil. Beim Tastatur-Sprint müssen die Teilnehmenden möglichst schnell und fehlerfrei 100 Wörter in einem Textbearbeitungsprogramm abtippen. Einen Textvorschlag findet ihr auf der nächsten Seite!

So wird gewertet: Es geht auf Zeit! Der oder die Schnellste, bekommt 3 Punkte gutgeschrieben. Platz 2 bekommt 2 Punkte, Platz 3 erhält einen Punkt. Aber aufgepasst: Für jeden Fehler, den ihr noch im Text habt, bekommt ihr 3 Straf-Sekunden verpasst. Für den finalen Vergleich gilt die Gesamtzeit!



Disziplin 4

Tastatur-Sprint (100 Wörter)

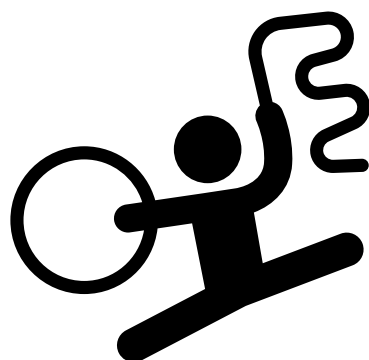
Die Olympischen Spiele sind ein weltweites Sportereignis, welches alle vier Jahre stattfindet. Athletinnen und Athleten aus verschiedenen Ländern treten in zahlreichen Disziplinen gegeneinander an, um Gold, Silber und Bronze zu gewinnen. Die modernen Spiele wurden 1896 wiederbelebt und haben ihre Wurzeln im antiken Griechenland. Olympische Symbole wie die fünf Ringe oder auch das olympische Feuer repräsentieren Einheit und Frieden. Neben den Sommerspielen gibt es auch Winterspiele, die sich logischerweise auf Wintersportarten konzentrieren. Die Olympischen Spiele sollen Fairness, Teamgeist und internationale Zusammenarbeit fördern. Zuschauerinnen und Zuschauer weltweit verfolgen die spannenden Wettkämpfe, die Sportlerinnen und Sportler zu Höchstleistungen inspirieren und Nationen vereinen.

Disziplin 5

Rhythmische Gehirn-Gymnastik

Die Disziplin: In der letzten Disziplin geht es darum, möglichst viele Songs zu erraten. Es reicht der Titel des Songs - außer ihr wollt die richtige Challenge! Dann muss auch der Künstler oder die Künstlerin genannt werden, um einen Punkt zu erzielen.

So wird gewertet: Wie viele Songs ihr je Person abspielt, entscheidet ihr selbst (wir empfehlen 5 Songs). Für jeden erratenen Song gibt es einen Punkt. Achtet bei der Song-Auswahl darauf, dass es fair bleibt. So macht es schließlich am meisten Spaß!



Wertung

	1	2	3	4	5	6	7	8
								
								
								
								
								
								

Herzlichen Glückwunsch!

Du belegst bei den

**Bürolympischen Spielen
von ANTENNE MÜNSTER**

den ____ . Platz

Deine Gesamtpunktzahl lautet: ____

**ANTENNE
MÜNSTER**
95.4 MHz 